

Programko s.r.o. – vzdelávanie v oblasti IT

Kvačalova 992/11, 82108 Bratislava | www.programko.sk |
info@programko.sk, 0917394051

Textové efekty

Programko

Stručne o iniciatíve:

Od roku 2019 sa Programko venuje organizácii krúžkov ako aj online kurzov pre deti základných škôl. Cvičenia sú zamerané na rôzne programovacie jazyky (Scratch, Python, Java), tvorbu počítačových hier a webstránok, grafiku, úpravu a strih videa a mnoho ďalšieho. Naším cieľom nie je nahrádzať hodiny informatiky na základných školách, ale poskytnúť žiakom možnosť naučiť sa niečo navyše (nad rámec výuky), prípadne doplniť školu výučbu o to, čo potrebuje. Okrem organizácie krúžkov, kurzov a seminárov sa venujeme tvorbe materiálov, krátkych vzdelávacích videí, atď. Medzi naše ďalšie aktivity patria semináre pre telesne a zdravotne postihnutých žiakov, krúžky internetovej bezpečnosti, vzdelávanie pre deti z finančne slabšieho prostredia. Programko teda nie je čisto komerčný projekt a podľa toho sú nastavené aj ceny za naše krúžky, kurzy a workshopy.

Ročne naše kurzy/krúžky absolvuje viac ako 500 žiakov. Lektormi sú učitelia informatiky, absolventi a študenti informatických fakúlt a IT špecialisti, ktorí sa popri ich odbornej činnosti venujú aj práci s deťmi (animátorskej činnosti).

Webová stránka: www.programko.sk

Krúžky

V súčasnosti organizujeme viac ako 20 krúžkov, priamo na základných školách, po celom Slovensku.

Krúžky sa konajú raz do týždňa (po 60 minút) v poobedných hodinách, po vyučovaní. Maximálny počet žiakov na krúžku je 12 (odporúčaný počet). Lektor na hodine využíva materiály, ktoré žiaci dostanú aj domov (**Učebnica v PDF formáte**, ktorá obsahuje vysvetlenie teoretických častí učiva a rovnako aj zbierku úloh z danej tematiky). Samozrejme, na konci žiaci dostanú **potvrdenie o absolvovaní kurzu** Programka. Krúžky platia rodičia detí (30-40 eur mesačne, podľa počtu žiakov).

Online kurzy

Online kurzy prebiehajú cez Zoom/Teams/Discord, samozrejme s lektorom. Maximálny počet žiakov na hodinách je 5, tak aby sa lektor vedel každému venovať. Žiak ostatných účastníkov kurzu vidí (oni vidia jeho) + lektor vidí cez zdieľané obrazovky, čo žiaci na počítačoch robia. Ponuku online kurzov nájdete na: <https://www.programko.sk/ponuka-kurzov/>
Online kurzy platia rodičia žiakov.

Formy krúžkov, časy, náplne kurzov vedia byť nastavené/prispôsobené potrebám školy.

Ďalšie informácie o našej iniciatíve nájdete napríklad na:

SME (Počítačová gramotnosť): https://bit.ly/O_pocitacovej_gramotnosti

Pravda (O Programku): <https://bit.ly/3KoymrX>

Refresher (Kyberšikana a internetová bezpečnosť): https://bit.ly/kybersikana_internetovaBezpecnost
RobimeIT (Informatiky ako vhodný krúžok): https://bit.ly/volnocasove_aktivity
NexTech (na čo by sa deti mali zamerať): https://bit.ly/nielen_programovanie
Startitup (informatika ako výhoda): https://bit.ly/nefer_vyhoda_v_zivote

Program krúžku programovania a informatiky

Základy programovania v jazyku Scratch

Ešte si nezačal programovať? Stále nevieš, čo to programovanie vlastne je? To vôbec nevádi, to sa čoskoro zmení. Ak si tretiak alebo starší, tak tento kurz je určený práve pre teba. Nemusíš sa vôbec báť, že by si to nezvládol. Vytvoríš si jednoduché hry alebo animácie, s ktorými sa budeš môcť pochváliť kamarátom. Vysvetlíme ti, čo je premenná alebo podmienka. Je to naozaj veľmi jednoduché!

Každá technická zručnosť, ktorú sa deti naučia, je pre nich obrovskou výhodou. Svet informačných technológií sa stále rozvíja a záujem o ľudí, ktorí ovládajú prácu s počítačom, je obrovský. Deti trávajú za počítačom veľa času. Čo tak tento čas využiť efektívne? S nami sa môžu naučiť vytvárať vlastné počítačové hry a animácie! Kreativita, logické zmysľovanie, ale aj základy programovania. To všetko sa naučia žiaci na našich hodinách.

Účastníci kurzu sa napríklad naučia naprogramovať jednoduché hry alebo animácie.

- Zoznámenie s prostredím, prvá úloha – kreslenie perom
- Komunikácia medzi postavami/objektmi pomocou Správ
- Podmienky, ich využitie v Scratchi a programovaní celkovo
- Premenné, na čo si potrebujeme pamätať hodnoty
- Súradnicová sústava, ako nám funguje v Scratchi
- Využitie doteraz naučených znalostí pre vytvorenie našej prvej mini hry
- Grafické efekty, ako vieme upravovať vzhľad postáv v Scratchi
- Prepínanie scén, vytváranie viac úrovňových hier
- Časovač, úprava obtiažnosti v hrách
- Vytváranie vlastných blokov príkazov pre zjednodušenie práce

Organizácia kurzu

1x do týždňa po 60 minút (4x mesačne), po vyučovaní. Časy ako aj dĺžku hodín je možné prispôbiť. Cena je 40eur/mesiac (za žiaka). Krúžok je určený pre žiakov 1. stupňa. Počet žiakov na kurze je obmedzený (max. 15). Krúžok sa bude konať priamo na škole, v PC učebni. Žiakov vždy pred začiatkom krúžku vyzdvihneme z družiny.

Programovací jazyk Scratch

Scratch je pomerne novým programovacím jazykom, určený prevažne pre mladších žiakov. S týmto programom môžu deti vytvárať rôzne interaktívne príbehy, animácie alebo dokonca vlastné hry. Scratch je ideálny pre začínajúcich mladých programátorov, ktorí sa s programovaním ešte nestretli. Pri práci s programovacím jazykom Scratch sa žiaci zdokonaľujú v matematických a počítačových zručnostiach.

Programovací jazyk Scratch sa nešpecializuje na tvorbu štandardných aplikácií ale skôr na graficky orientované programovanie. Pôvodne bol vytvorený pre IT/počítačovo zamerané krúžky určené prevažne pre žiakov 1. a 2. stupňa základných škôl. Veľmi rýchlo sa tento program rozšíril a v súčasnosti sa využíva po celom svete. Hlavnou výhodou tohto prostredia je, že je veľmi intuitívne a deti sa s ním ľahko vedú naučiť pracovať napriek tomu, že predtým nikdy neprogramovali.

Pre koho je kurz určený

Tento kurz je vhodný pre všetkých žiakov základných škôl, nielen pre budúcich programátorov. Už základné porozumenie kódu je dnes veľkou výhodou – a hoci sa môže zdať komplikované, pre deti môže byť rovnako prirodzené ako čítanie či počítanie. Stačí, ak sa mu začnú venovať dostatočne skoro. Programovanie nie je len o písaní riadkov kódu, ale aj o kreativite a logickom uvažovaní. Doprajte svojim deťom možnosť získať znalosti, s ktorými sa určite nestratia.

Aké materiály používajú účastníci kurzu?

Materiály, ktoré vytvárajú naši lektori, majú účastníci kurzu stále k dispozícii (aj po skončení kurzu) a sú zahrnuté v cene kurzu. Učebnica v PDF formáte obsahuje vysvetlenie teoretických častí učiva a rovnako aj zbierku úloh z danej tématiky.

Čo ešte dostanem?

- **Učebnica v PDF formáte**, ktorá obsahuje vysvetlenie teoretických častí učiva a rovnako aj zbierku úloh z danej tématiky.
- **Potvrdenie o absolvovaní kurzu** Programka.

Program krúžku programovania a informatiky

Základy programovania v jazyku Python

Je Python had alebo programovací jazyk? Nevieš, čo je programovanie a už vôbec ti nič nehovorí pojem programovací jazyk? Vôbec sa netráp, na to sme tu! Absolvent nášho kurzu bude ovládať základnú syntax a príkazy programovacieho jazyka Python, ktorý je často používaným jazykom na hodinách informatiky na základných aj stredných školách. Venovať sa budeme základným matematickým operáciám, predstavíme si pojmy ako forcyklus alebo podmienka. Pomocou funkcií si vytvoríme matematickú kalkulačku alebo naprogramujeme jednoduché hry. Na cvičeniach sa nielen veľa naučíme, ale aj zabavíme!

Každá technická zručnosť, ktorú sa deti naučia, je pre nich obrovskou výhodou. Svet informačných technológií sa stále rozvíja a záujem o ľudí, ktorí ovládajú prácu s počítačom, je obrovský. Deti trávajú za počítačom veľa času. Čo tak tento čas využiť efektívne? S nami sa môžu naučiť vytvárať vlastné webové stránky! Kreativita, logické zmysľovanie, ale aj základy programovania. To všetko sa naučia žiaci na našich hodinách.

Účastníci kurzu sa napríklad naučia naprogramovať jednoduché hry alebo dokonca vlastnú základnú matematickú kalkulačku.

- Inštalácia python, spustenie prvého programu
- Základné dátové typy
- Základné funkcie a ich parametre
- For cyklus
- Blokovanie kódu
- Podmienky – if/else a logické operátory
- Funkcie a ich parametre
- Hodnota return vo funkciách
- Práca s reťazcami a pod-reťazcami
- Opakovacie príklady – čo ste sa naučili
- While cyklus
- Dátový typ char

Organizácia kurzu

1x do týždňa po 60 minút (4x mesačne), po vyučovaní. Časy ako aj dĺžku hodín je možné prispôbiť. Cena je 40eur/mesiac (za žiaka). Krúžok je určený pre žiakov 2. stupňa. Počet žiakov na kurze je obmedzený (max. 15). Krúžok sa bude konať priamo na škole, v PC učebni.

Programovací jazyk Python

Python je veľmi jednoduchý a elegantný programovací jazyk, ktorého popularita stále viac a viac rastie. Svoje využitie nájde takmer v každej firme, napríklad aj giganti ako Facebook, Youtube alebo Google. Beží na viacerých platformách ako sú Windows, Linux alebo Mac. Toto prostredie je veľmi intuitívne a vhodné pre začínajúcich programátorov a vyučovanie na školách. Python je považovaný za univerzálny jazyk, ktorý je vhodný na tvorbu moderných aplikácií, vedecké výpočty, prácu s webovými službami alebo databázami.

Pre koho je kurz určený

Tento kurz je vhodný pre všetkých žiakov základných škôl, nielen pre budúcich programátorov. Už základné porozumenie kódu je dnes veľkou výhodou – a hoci sa môže zdať komplikované, pre deti môže byť rovnako prirodzené ako čítanie či počítanie. Stačí, ak sa mu začnú venovať dostatočne skoro. Programovanie nie je len o písaní riadkov kódu, ale aj o kreativite a logickom uvažovaní. Doprajte svojim deťom možnosť získať znalosti, s ktorými sa určite nestratia.

Aké materiály používajú účastníci kurzu?

Materiály, ktoré vytvárajú naši lektori, majú účastníci kurzu stále k dispozícii (aj po skončení kurzu) a sú zahrnuté v cene kurzu. Učebnica v PDF formáte obsahuje vysvetlenie teoretických častí učiva a rovnako aj zbierku úloh z danej tématiky.

Čo ešte dostanem?

- **Učebnica v PDF formáte**, ktorá obsahuje vysvetlenie teoretických častí učiva a rovnako aj zbierku úloh z danej tématiky.
- **Potvrdenie o absolvovaní kurzu** Programka.