



## 100 WAYS TO SAVE THE PLANET – gra karciana, językowo-ekologiczna

Gra zaprojektowana przez Renatę Drązek, nauczycielkę języka angielskiego, jako efekt kursu ekologicznego - **“Climate change and sustainable development goals: take action - go green: how eco-friendly schools can shape a better future”**, w ramach projektu Erasmus+ „Razem dla planety” (KA122-SCH-000079263)

Gra językowo-ekologiczna do wykorzystania na lekcjach języka angielskiego lub warsztatach ekologicznych, zarówno w szkole jak i w edukacji poza formalnej. Gra składa się ze 100 kart prezentujących różne działania, jakie możemy podejmować aby dbać o środowisko. Niektóre z nich są przykładami z codziennego życia w domu, szkole, czy w pracy, inne działaniami podejmowanymi okazjonalnie.

Gra ta rozwija kompetencje językowe oraz społeczne w zakresie środowiska. W zależności od wariantu, można ją dostosować do różnych poziomów językowych, najlepiej jednak sprawdzi się na poziomach B1/B2. Do wykorzystania na lekcjach języka angielskiego, zarówno w małych grupach, jak i dużych klasach.

### Przebieg gry:

Dzielimy klasę na pary lub grupy 3-4 osobowe, każda grupa otrzymuje określoną ilość kart (np. w przypadku grupy 20 osobowej 5 grup 4-osobowych otrzymuje po 20 kart)

1) Uczniowie dzielą karty na kategorie, np.: *Things to do at home / at school / at work / by adults/ by teenagers etc. Things you do every day. Things you would like to do.*

2) W grupach na wyższym poziomie językowych uczniowie dyskutują na temat zaproponowanych sposobów dbania o środowisko. Przykładowe pytania: *When can you use cold water instead of hot water? How does it help? How does switching off appliances help the environment? Why is it a good idea to read the labels of products that you buy?*



**Dofinansowane przez  
Unię Europejską**