

Názov úlohy: **Abeceda v slovách**

V tejto úlohe je potrebné vytvoriť slová s použitím čo najmenšieho počtu písmen.

V slovách musia byť použité zadané písmená a každé slovo musí obsahovať postupne všetky písmená abecedy (A,B,C,D,E,F,G,H,CH,I,J,K,L,M,N,O,P,R,S,T,U,V, Y,Z). Zadané písmená musia byť vo vytvorenom slove použité v takom poradí ako sú zadané. Každé slovo môže byť použité iba raz.

Použité môžu byť iba podstatné mená v 1.páde jednotného čísla, alebo 1. páde množného čísla. Nesmú byť použité podstatné mená s veľkým písmenom na začiatku.

Zadané písmená: **B,A**

A

B.....

C.....

D.....

E.....

F.....

G.....

H.....

CH.....

I.....

J.....

K.....

L.....

M.....

N.....

O.....

P.....

R.....

S.....

T.....

U.....

V.....

Y.....

Z.....

Názov úlohy: **Hádanky - prešmyčky**

Z pôvodných slovných výrazov vytvorte nové poprehadzovaním písmen.

1. Kozák v Rači
2. Kop obra
3. Kostra ligy
4. Črta oviec
5. Úver na nit
6. Kastrát
7. Mince, rak
8. Hrča na Lide
9. Sakura, bes
10. Gita mrkne

Názov úlohy: **Indície**

Na základe siedmych indícií určite kľúčové slovo(pojem), ktoré tieto náznaky bezo zvyšku spája.

PIESOK

SENO

MIERA

TERÉN

PENIAZE

B.BYSTRICA

DAV

KRAVA

PASTIER

ODBORY

STÔL

IZBA

FUTBAL

MEDOVINA

TOPÁNKY

TORTA

VAJCIA

KOZMETIKA

FARBA

ČOKOLÁDA

TRUBÍČKY

LES

KRÁSAVICA

TANEC

PERY

ROZPRÁVKA

MMYTOLÓGIA

ZLOBA

DREVO

KOSTOL

UTRPENIE

SNOPY

POMOC

SEKTA

SÚHVEZDIE

ÚSTAV

PLEVA

STYK

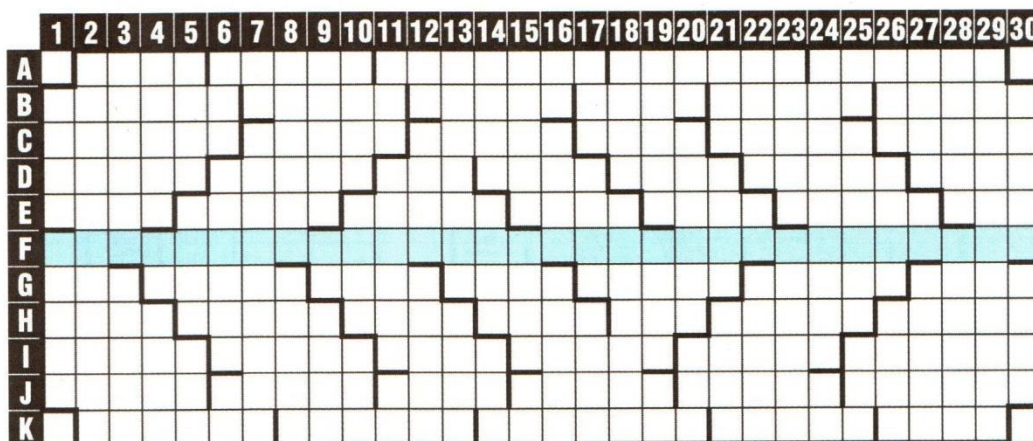
PAPIER

RUKA

VRECE

MUZIKA

Názov úlohy: Krížovka klasická



VODOROVNE: **A.** Pokladňa - pohýbal - spôsobil šok - klesla na zem - umývalo v kúpeľi. - **B.** Meno tenistky Williamsovej - sladká červená paprika - mliečny výrobok - výrubok (les.) - dopadnutie - skypri pôdu motykou. - **C.** Lúpil - syntetická látka - žiak prvej triedy - stroj (zast.) - aróma, po taliansky - rozstavoval. - **D.** Talianska herečka (Sofia) - ovocné stromy - pohla - patriaci Edovi - mestský lesík - hrdlačili - príbuzná. - **E.** Odkrojený kus chleba - múr - venujeme sa hre - ázijský sokolík - zašivali - peňažná útrata - mäkký kov striebornej farby. - **F. Tajnička.** - **G.** Pahreba - časť dňa - videoklip - starší český hokejista - človek s nedostatočnou




pigmentáciou kože - nižší šľachtic - natiahni topánky na nohy. - **H.** Rapina - švédská rieka - kruhový obrazec používaný ako cieľ pri streľbe - vynadá - budova - štiepal - zverník, po česky. - **I.** Človek - prelamujem - väzenská miestnosť - neodnímaj - vodca proletariátu - bolestne vzdychám. - **J.** Napúšťal moridlom - talianske sídlo - zväzok slamy - časť ruky - domáce meno Oľgy - ostrý výsmech. - **K.** Obraz Panny Márie - nahni - udrela po hlave - vyrábala tkaniny - matka.

ZVISLE: **1.** Výplň okna - drevína. - **2.** Šoférovala som. - **3.** Biblická hora - podpora. - **4.** Posedával - okresný výbor - marocká rieka. - **5.** Tropický plod - mohol - domáce

meno Alberta. - **6.** Značka autosviečok - obrátil - Antonov. - **7.** Dobre (slang.) - príliš veľa je. - **8.** Voľný mužský súkenný kabát - cudzie mužské meno. - **9.** Ozruta - mestská knižnica - domáce meno Kornélie. - **10.** Stroje na lisovanie - stoj, po nemecky - olejnatá plodina. - **11.** Šaty (kniž.) - nádoba na varenie - otravné látky. - **12.** Rieka pri Omsku - kúpalisko - zato. - **13.** Pálený cukor - rozčleňuj. - **14.** Osobitne - naša hudobná skupina - otec, apa. - **15.** Zbor ministrov - rodinný zväzok - prípravný výbor. - **16.** Autonómna oblasť - Coca-Cola (hovor.) - ženské meno (22. 12.) - **17.** Kráľ zvierat - hádka, zvada - Kainov brat. - **18.** Pampa, savana - polovica decilitra. - **19.** Trháš stehy - spevácke teleso - európska liga. - **20.** Astát - ohýbam - sídlo v USA. - **21.** Disk Drive Assembly - nástroj na štiepanie dreva - značka piva. - **22.** Anglický šľachtic - id est - záhuba. - **23.** Povel pre psa - burina. - **24.** Odborník obsluhujúci kameru - hliník. - **25.** Končatina - hliníková fólia - Slovenská softballová asociácia. - **26.** Výlučok potných žliaz - patriaci Ive - taliansky výrobca jácht. - **27.** Thajské sídlo - tiež - obetovanie. - **28.** Poľovník - čierny vulkanizovaný kaučuk. - **29.** Podgurážení murárski majstri. - **30.** Poľské umelé vlákno - diera v zemi.

Nápoved': ELANA, HALT.

Názov úlohy: Švédska krížovka

 <p>Milý Ježiško, píšem ti tento rok už tretí krát, lebo predchádzajúce listy mi mama roztrhala, keď na mňa kričala...</p>						Autorka: baby	Obyvateľ Sparty	Domáce meno Leony	Dravý vták	Vonku	1	Natrúsiač
						Bratislavský futbalový klub						
						Zotročenie, útlak						
						Neznámy autor						
						Remote Key Loading					Slovenská republika	
EČV Svidníka						Naivnosť						
 Ručné náradie so zubami	3	Odo	Robota, po anglicky.	Vyrobená z ovocia	Ako Nádobý na rezané kvety		Fáza Mesiaca Stenala					
Močovka							Osamotení Únia nevidiacich					
Zoskupená do radu					Silí sa Klub angažovaných nestrančníkov							
Ceské mesto		Pusa Sekáme, rúbeme				Čakateľ do rehole Nerozlom						
Bipolar Integrated Technology			Azúrová farba, po anglicky Input Group Output			Nikel Zmotať	2	Hvzďal				
Vodca proletariátu					Nepoškod ostrie Malá nopa							
Švihák					Ovlaží, osvieži Strácaš silu							
 Propán, po česky	Molybdén	4		Somária Obchodná akadémia			Kus (skr.) Vysoký ženský hlas					
Skrz			Ohrad plotom Hrubší konár			Rival Drglo, drčlo						
MPZ áut Rumun-ska		Dakde, kdeś Pooma-závaj				1 000 kg EČV Tvrdošina						
Goliáš			Značka kozmetiky Buď ticho			Znášal utrpenie Dom. meno Emilia						
Popráš múkou					Nepokrč Osobné zámeno		Your Name					
Napádam						Veľké plochy poli						
Tak, preto			Pajác			Ten						

Tajnička:

Názov úlohy: Osemsmerová krížovka

Výrazy sú v úlohe umiestnené v ôsmich smeroch. Vyškrtávaním výrazov zostanú nevyškrtnuté písmená, ktoré tvoria tajničku.

OSEMSMEROVKA
(tajničku tvorí 44 písmen)

ADELAIDE – AMARANT – ASESOR
– ASTROLATRIA – BATERKA –
BOCIAN – CIBETKA – DEKÁDA
– DREZINA – EPIDERMA –
GRANADA – GRANÁT – GROTESKA
– HERBÁR – IANITOR – KEATON
(komik) – KOKETKA – KOKTAIL
– KOMINÁRIK – KOMUNITA
– KONGRES – MADONNA –
MINISTER – NAPOLEON – NOETIK
– ONTARIO – PARAMETRE
– PARLAMENT – PIKADOR –
PIONIER – PROLAPS – PRSKOT
– RADIÁTOR – RAKETA – RAŠPLÁ
– REVERENDA – RIEKA ODRA
– ROPOTAMO – ROZLUKA –
RYTMUS – SAPPORO – SIHLINA –
SPARTAK – SPIRANTA – SPRIEVOD
– SVIETIDLO – TERMOFOR
– TRAKTOR – TRIGONOMETRIA –
TRPITEĽ – VNADIDLO

E	P	I	D	E	R	M	A	I	R	T	A	L	O	R	T	S	A
S	Č	A	Í	K	A	M	L	K	O	M	I	N	Á	R	I	K	Ľ
P	P	D	R	D	O	E	R	E	T	S	I	N	I	M	U	T	P
A	E	A	O	A	T	M	S	V	I	E	T	I	D	L	O	A	Š
R	M	N	L	I	M	U	N	N	E	K	J	Z	Š	H	N	A	
T	N	A	P	O	L	E	O	N	A	R	D	O	A	K	E	I	R
A	I	R	R	E	R	J	T	E	I	N	R	E	K	B	R	Z	S
K	T	G	S	A	P	P	O	R	O	T	K	A	R	T	B	E	P
O	E	T	K	Ý	N	M	O	J	E	A	A	S	E	N	Á	R	A
A	R	R	O	P	O	T	A	M	O	S	U	M	T	Y	R	D	R
K	M	O	T	E	Á	J	T	Š	P	I	O	E	A	V	N	E	L
S	O	L	D	I	D	A	N	V	I	N	C	I	B	E	T	K	A
E	F	K	D	A	S	Y	A	N	O	I	O	K	R	N	E	Á	M
T	O	A	T	E	K	A	R	G	N	A	D	E	L	A	I	D	E
O	R	Ú	S	A	H	I	I	V	I	I	V	E	T	Z	T	A	N
R	D	O	V	E	I	R	P	S	E	E	B	O	C	I	A	N	T
G	R	A	N	Á	T	L	S	E	R	G	N	O	K	D	K	Y	O

Tajnička:.....

Názov úlohy: Krížovka číselová

Rovnaké čísla nahradte rovnakými písmenami.

Na začiatok vám pomôžu predpísané písmená.

1	B	10
2	L	11
3	O	12
4	K	13
5		14
6		15
7		16
8		17
9		18

Tajnička:

Názov úlohy: Krížovka číslovka

ČÍSELNÁ RETIAZKOVÁ DOPLŇOVAČKA

(rovnaké číslo nahrádza vždy rovnaké písmeno, posledné písmeno prvého výrazu je zároveň prvým písmenom druhého výrazu)

„Spomienka kriesi lásku a...” (záver je v tajničke)

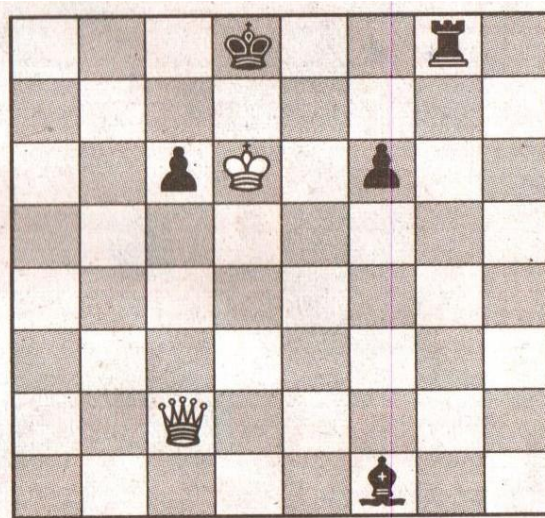
1	2	3	2	4	5	1	6	7	hnací stroj – obyvateľ hlavného mesta Talianska
8	9	10	3	6	9	3	2	4	sochárske zobrazenie hlavy – tvorca
11	6	4	6	7	12	13	14	11	jašter – melódia, air
15	6	10	3	6	4	13	12	16	uzavretá spoločenská trieda – mužské meno
15	6	4	6	10	14	11	14	4	sladkovodná ryba – svetová strana
17	4	6	16	6	10	3	12	3	podraz – radioaktívny prvok (At)
16	14	16	15	12	16	11	6	4	starý otec, dedo – rastlinný výťažok
16	2	18	14	3	2	11	6	4	akčný rádius lietadla – artikel, produkt
4	9	15	12	11	2	16	12	4	časť blúzky – nosič vody
10	18	2	11	12	19	15	6	4	časti viet – člen A tímu
20	12	20	2	4	2	1	12	7	hltan hydiny – literárne dielo
19	5	7	15	6	20	12	3	6	telocvičné náradie – ženské meno
13	2	11	2	17	18	6	3	2	voz ťahaný záprahom – cenný kov
19	6	15	6	7	2	11	6	15	krompáč – meno tenistu Djokoviča
1	6	7	15	2	8	14	3	6	chýbajúca suma – žertva
2	16	18	5	11	4	6	7	6	opak prílivu – čierny vták
13	6	7	16	6	13	13	18	14	ázijský medvedík – jablko, po anglicky

Tajnička:

Názov úlohy: **Logické slovné úlohy**

1. Eva spala v noci 665 minút. Ráno sa zobudila presne o 7:35. O koľkej Eva včera zaspala?
2. Otec má troch synov vo veku 8, 5 a 3 roky. Za osem rokov bude súčet veku synov zhodný s vekom ich otca v tom čase. Koľko rokov má otec dnes?
3. Trojčatá práve oslávili svoje tretie narodeniny. Za 5 rokov bude súčet ich rokov rovnaký, ako dnešný vek ich matky. Koľké narodeniny bude ich matka sláviť o 5 rokov?
4. V obchode so športovými potrebami stojí sada golfovej palice a loptičky 110 eur. Palica je o 100 eur drahšia ako loptička. Koľko stojí samotná golfová palica?
5. Pred veľkým dostihom sa v stajni pohybuje niekoľko ľudí, ktorí pripravujú kone na pretek. Poznáme však len počet hláv a nôh. Dohromady je v stajni 22 hláv a 72 nôh. Koľko koní a koľko ľudí je celkom v stajni?
6. Koľko je teraz hodín, ak čas, ktorý uplynul od poludnia, tvorí tretinu času, ktorý uplynie do polnoci?
7. V jednej rodine má každé dievča rovnako veľa sestier ako bratov, ale každý chlapec má len polovicu bratov z celkového počtu sestier. Koľko je v rodine chlapcov a dievčat?
8. Päť stavbárov postaví 5 záhradných domčekov za 5 dní. Ako dlho bude trvať sto stavbárom postaviť 100 domčekov?

Názov úlohy: **Šachové úlohy**



Mat 2. ťahom (2-5)

Kontrolná notácia: b. Kd6 Dc2 (2), č. Kd8 Vg8 Sf1 Pc6 f6 (5), biely začne a dá mat druhým ťahom. Súčasťou

1. Ťah biely
1. Ťah čierny
2. Ťah bielyMat

Názov úlohy: Námorná flotila

V obrazcoch doplňte plavidlá, pričom sa tieto nesmú dotýkať ani rohmi. Čísla po stranách udávajú, koľko štvorčekov má byť obsadených plavidlami.

Lietadlová loď: Križníky: Torpédoborce: Ponorky:

NÁMORNÁ FLOTILA

V ľavom obrazci doplňte zobrazené plavidlá, pričom sa nesmú dotýkať ani rohmi. Čísla po stranách udávajú, koľko štvorčekov má byť obsadených plavidlami. V pravom obrazci označte obsadené políčka, písmená v nich tvoria tajničku.

- Starý, nečítaj noviny pri každom jedle!
 - Prečo?
 - Lebo neviem, či nadávaš...

MacHulka

	2	2	1	0	5	1	5	0	1	3	
0											
1											
3											
3											
2											
2											
5											
1											
1											
2											
0											
3											

S	C	Y	R	U	K	E	T	Z	I	
Ž	É	N	O	V	I	N	Y	B	E	
U	K	Í	D	Z	A	Š	F	L	U	D
T	B	Ā	Ť	A	M	U	D	Ž	P	V
X	Ó	P	H	L	Y	A	J	Ö	S	
L	D	E	S	B	T	O	C	T	N	
Ň	Ý	K	Q	Z	I	M	Ú	Ď	Ā	
Š	J	V	P	C	H	U	Ť	N	R	E
R	Č	A	N	W	S	P	K	Ľ	B	
M	Ŕ	Í	D	L	O	G	Á	Š		

Lietadlová loď: Križníky: Torpédoborce: Ponorky:

Názov úlohy: **Obdĺžniky**

Rozdeľte celú mriežku po daných čiarach tak, aby vzniklo niekoľko obdĺžnikov. Štvorec sa chápe ako obdĺžnik. Obdĺžniky sa navzájom neprekrývajú. V každom obdĺžniku sa nachádza práve jedno zo zadaných čísel a toto číslo vyjadruje obsah daného obdĺžnika.

7							8
				6	3		
	3		6				
	3				2		
		4				2	
				3		2	
		2	4				
3							6

Názov úlohy: **Sudoku klasika**- Diagonálne sudoku

Úlohou je do riadkov, stĺpcov, diagonál a malých štvorcov (3x3) vložiť čísllice od 1 do 9.

Čísllice 1 až 9 sa v riadkoch, stĺpcoch, diagonálach a malých štvorcoch môžu vyskytovať len raz.

Doplňte chýbajúce čísllice.

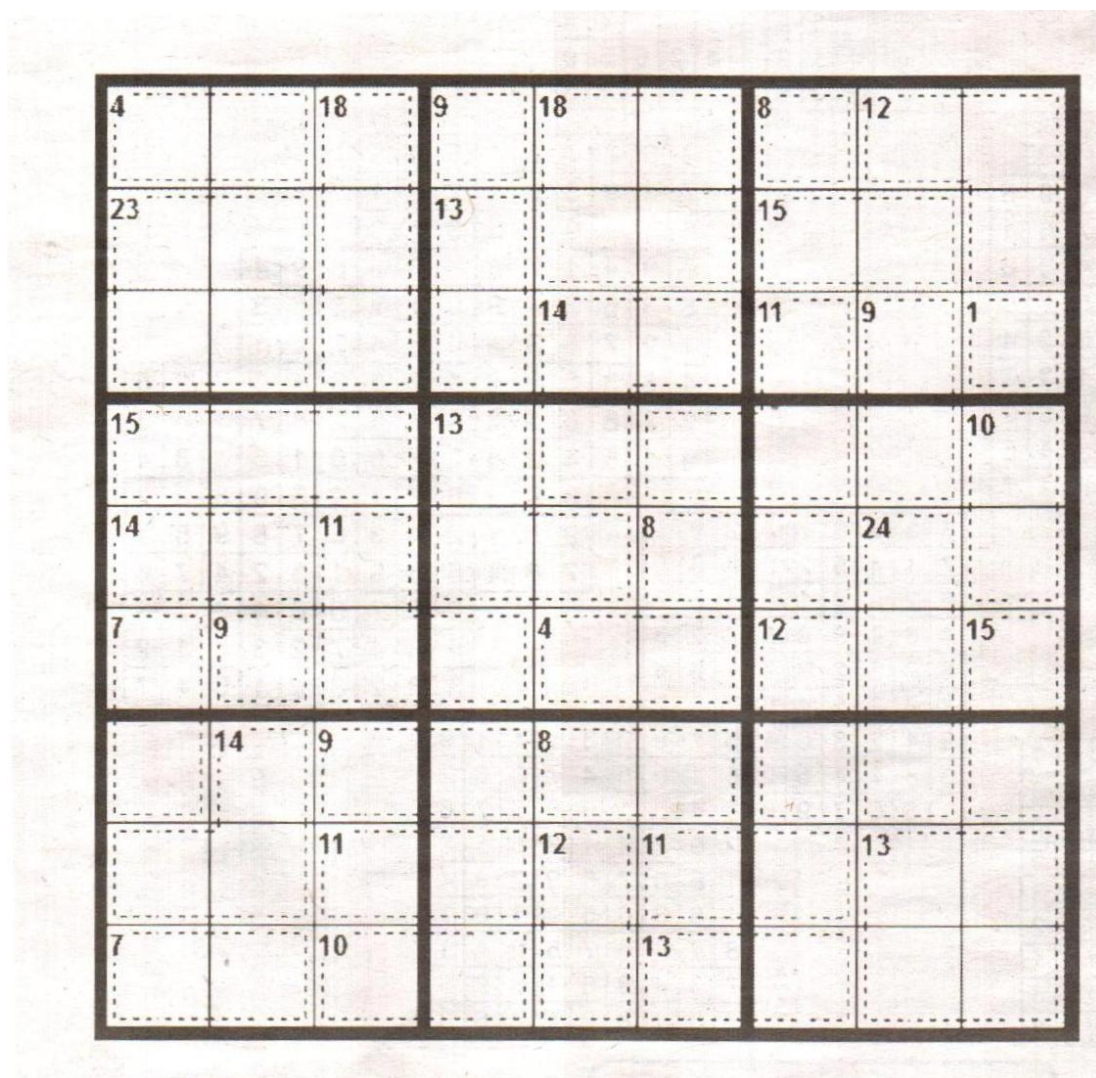
		7				5		
	2	3	4		9	8	1	
		9				7		
		1				6		
	4	5	3		1	2	7	
		8				3		
1								2
				9				

Názov úlohy: **Sudoku súčtové(killer)**

Úlohou je do riadkov, stĺpcov a malých štvorcov (3x3) vložiť čísllice od 1 do 9. Čísllice 1 až 9 sa v riadkoch, stĺpcoch a malých štvorcoch môžu vyskytovať len raz.

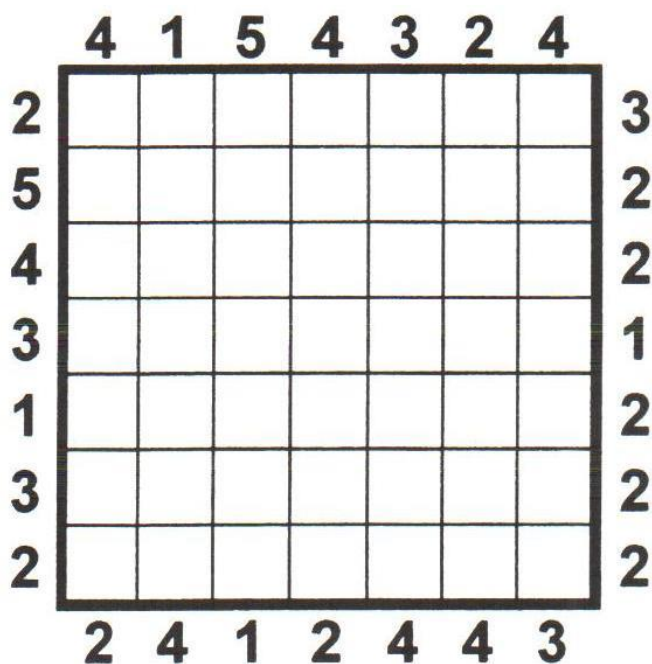
Doplňte chýbajúce čísllice.

V tomto type SUDOKU nie sú žiadne predtlačené čísla, ale iba prerušovanou čiarou ohraničené sektory, v ktorých platí, že súčet v danom sektore sa rovná číslu v jeho ľavom hornom rohu. Okrem toho platia všetky pravidlá SUDOKU.



Názov úlohy: Mrakodrapy

V mriežke sú uložené mrakodrapy s výškou 1 až 7. Rozložte mrakodrapy do mriežky tak, aby sa všetky nachádzali v každom riadku a stĺpci. Čísla po obvode vyjadrujú, koľko mrakodrapov je v danom smere viditeľných



Názov úlohy: Maľovaná krížovka

Pri riešení platia tieto základné pravidlá:

1. Treba vymaľovať taký počet za sebou idúcich políčok, ako je zadané číslom na začiatku riadka alebo stĺpca.
2. Ak je zadané v riadku alebo v stĺpci viac ako jedno číslo, treba medzi nimi vynechať vždy najmenej jedno políčko nevymaľované (počet prázdnych políčok nie je daný).
3. Veľmi dôležité pri riešení je označovanie si políčok o ktorých vieme, že budú určite nevymaľované.

The image shows a crossword puzzle grid. To the left of the grid is a vertical list of numbers: 7, 7 3, 6 2, 6 1, 1 4, 3 1 1, 5 2, 6 1, 8 2, 5 2 2, 3 3 3, 2 12, 4 12, 20, 21 1, 20 1, 21 2, 21 2, 21 2, 3 7 6 3, 4 6 7 3, 1 7 6 4, 7 2 4 4, 3 2 2 5, 3 1 1 7, 3 1 1 8, 4 1 7, 3 1 7, 3 5 5, 3 2 4 4, 2 5 3. To the right of the grid is a horizontal list of numbers: 1 2 6 7 7 8, 6 1 10, 16 1 9 1 2 1, 18 1 12 4 7 4 2 1 1, 1 2 1 1 2 1 3 3 7 1 6 9 12 14 16. At the top right of the grid, there are numbers: 4 3, 7 4 1 1, 11 2 1, 15 2 10, 2 1 2. A circled number '16' is located to the left of the grid, corresponding to the 16th row of the horizontal numbers.


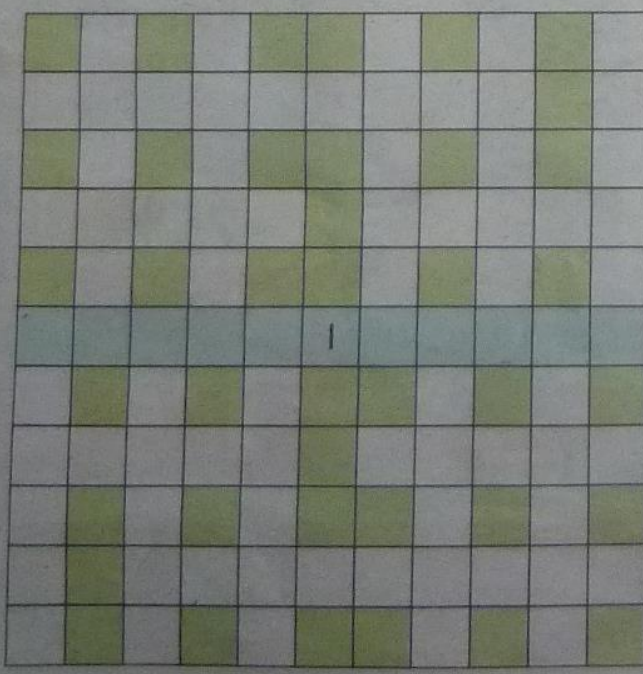
Riešenie(názov obrázka):.....

Názov úlohy: Kriskros

Do obrazca vlož na správne miesto príslušný výraz a vyrieš tajničku.

KRIS-KROS

Švajčiarske príslovie: „Slová sú ako včely, majú...“
(tajničku tvorí 11 písmen)



9 písmen:
FRANCOVKA – TARANTULA

6 písmen:
ANGOLA – ANKETA – DEBATA – KARBID – LIBELA –
MAKETA – PRINCE – TIELKO – TVAROH – ŽIABRE

5 písmen:
ANTON – KOBKA – REBEL – SKOBA

Tajnička:

Názov úlohy: ČÍSELNÝ BOX

Vpíšte čísla 1 – 9 (každé práve raz) do mriežky tak, aby sa v každom políčku nachádzalo práve jedno číslo. Vyplnené čísla následne musia spĺňať uvedené rovnosti. Pri vyčíslovaní má delenie a násobenie prednosť pred sčítavaním a odčítavaním.

<input type="text"/>	X	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	5
+		X		X		
<input type="text"/>	X	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	14
X		+		:		
<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	=	6
=		=		=		
29		18		2		