

**REGULAMIN TURNIEJU FIFA 23
W SZKOLE PODSTAWOWEJ NR 4
IM. I. J. PADEREWSKIEGO W PRUSZCZU GDAŃSKIM**

§1. Postanowienia ogólne

1. Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek offline turnieju FIFA 23, który odbędzie się w Szkole Podstawowej nr 4 im. I. J. Paderewskiego w Pruszczu Gdańskim (w skrócie SP nr 4).
2. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.
3. Udział w Turnieju jest otwarty dla każdej uczennicy/ucznia SP 4 z klas IV-VIII. Warunkiem uczestnictwa jest wpisanie się na listę udostępnioną przez organizatora w nieprzekraczalnym terminie do końca lutego 2023.
4. Uczestnicy będą rozgrywali Turniej w dwóch grupach wiekowych: klasy IV-VI oraz klasy VII-VIII.
5. Uczestnicy będą korzystali z kontrolerów do gry (pady) udostępnionych przez Szkołę.
6. Za złamanie Regulaminu grożą kary, które szczegółowo opisuje sekcja Regulaminu pt. „Działania zabronione i kary”.
7. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

§2. System rozgrywek – FIFA 23

1. W Turnieju udział biorą samodzielni gracze. Zapisy na rozgrywki odbywają się bezpośrednio u nauczyciela Tomasza Woźniaka ewentualnie u pań Wicedyrektor: Renaty Fredy oraz Renaty Lech.
2. Turniej rozgrywany będzie na konsolach PlayStation 5.
3. Każdy z graczy przed pierwszym meczem wybierze sobie drużynę klubową, którą będzie rozgrywał cały turniej.
4. System rozgrywek:
 - a) Turniej rozgrywany jest systemem pucharowym.
 - b) System może ulec zmianie w zależności od liczby zgłoszonych graczy.

§3. Rozgrywka meczowa

1. Każdy gracz korzysta z padów udostępnianych przez Szkołę. Gracz ponosi odpowiedzialność za ewentualne uszkodzenia sprzętu szkolnego.

2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godzin meczów. Osoby nie stosujące się do terminów mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika. Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia.
3. O godzinie planowanego meczu gracze będą informowani przez organizatora za pośrednictwem dziennika elektronicznego Vulcan.
4. Awaria konsoli lub zawieszenie się gry będzie wymagać powtórzenia meczu.

§4. Ustawienia gry

1. Ustawienia gry będą takie same dla każdego gracza.
 - Długość połowy: 5 minut
 - Poziom trudności: Klasa światowa
 - Szybkość gry: Normalna
 - Kontuzje: Wł.
 - Spalone: Wł.
 - Kartki: Wł.
 - Zagrania ręką: Wył.
 - Liczba zmian: 3
 - Sterowanie: Dowolne
 - Stadion: Dowolny
 - Pogoda: Dobra
 - Pora dnia: Dzień/Noc
 - Piłka: domyślna
 - Kamera: Telewizyjna
2. Ustawienia meczów półfinałowych oraz meczu finałowego mogą ulec zmianie.

§5. Działania zabronione i kary

1. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:
 - Sprzedawanie meczów
 - Niesportowe zachowanie lub ogólnie kłopotliwe (np. krzyk, wyzwiska), niewłaściwe i nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi (nawet w grze).
2. Organizator zastrzega sobie prawo do usunięcia zawodnika nieprzestrzegającego zasad fair play.

Organizator w uzasadnionych przypadkach zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu.