

▲ BESONDERHEITEN

▲ Praktika

Das **12-tägige Praktikum** als Animator im Sport- und Freizeitbereich für die Schüler des 5. Jahres dieser Abteilung bietet eine spannende Möglichkeit, den Arbeitsalltag in diesem Bereich kennenzulernen.



Während des **4-wöchigen Praktikums** des 6. Jahres in einer sozialen Einrichtung lernen die Schüler, die Bedürfnisse ihrer Klienten zu erkennen und bestmöglichst darauf zu reagieren. Die Schüler erhalten eine wertvolle Gelegenheit, ihr Fachwissen zu nutzen um praktische Erfahrungen zu sammeln und ihre sozialen Fähigkeiten zu vertiefen.

▲ Organisation eines Events

▲ Besichtigung sozialer Einrichtungen und Freizeitzentren

▲ Mini-Unternehmen

▲ Partnerschaft mit lokalen Sportzentren



▲ SCHULPHILOSOPHIE

« Wir möchten die Jugendlichen dazu ermutigen ihren Schulalltag aktiv mitzugestalten & sich bewusst mit ihrem Lernprozess auseinanderzusetzen um sich so persönlich & schulisch weiterzuentwickeln. »



Bischofliches Sankt-Marien-Institut

Am Wittumhof, 10
4760 BÜLLINGEN

Tel.: 080 / 64 73 36
dir@bib-buellingen.be

www.bib-buellingen.be

Informationen & Einschreibungen:

- In der Schule ab sofort bis zum 5. Juli.
- Ab dem 16. August von 9 bis 12 Uhr, nachmittags auf Termin.

Schulbeginn 2024-2025

Für die Schüler des 1. Jahres: **2. September**

Für die Schüler ab dem 2. Jahr: **3. September**



BISCHÖFLICHES SANKT-MARIEN-INSTITUT
BILDUNG - INDIVIDUELL & BEWUSST



Technische Befähigung

▲ **Animator**

ANIMATOR

Vermittelte Kompetenzen

▲ Kommunikationsfähigkeiten:

Lerne, klar und effektiv zu kommunizieren.

▲ Kreativität und Improvisation:

Entwickle spontane Ideen und Lösungen für verschiedene Situationen.

Gestalte vielfältige Programme und Aktivitäten, die alle Altersgruppen ansprechen.

▲ Teamarbeit und soziale Kompetenz:

Arbeite gut im Team und passe dich verschiedenen Gruppen an.

▲ Organisationsfähigkeiten:

Plane und organisiere Aktivitäten, Veranstaltungen und Programme.

Nutze Ressourcen effizient und halte den Zeitplan ein.

▲ Sportliche Fähigkeiten:

Lerne verschiedene Sportarten und Fitnesskurse kennen.

Vermittle diese sicher und motivierend an deine Teilnehmer.

▲ Entertainment und Showmanship:

Gestalte unterhaltsame Shows, Musik- und Tanzdarbietungen.

Begeistere dein Publikum und Sorge für gute Stimmung.

Stundenraster

In der zweiten Stufe der technischen Ausbildung für Animatoren lernen die Schüler die Grundlagen der Kommunikation sowie der Sport- und Gesundheitswissenschaften. In der dritten Stufe liegt der Fokus auf angewandter Psychologie und Animationstechniken. Die Ausbildung wird durch insgesamt 6 Wochen Praktikum abgerundet.

	2. Stufe	3. Stufe
Deutsch	4	4
Französisch	4	4
Mathematik	2	2
Geschichte	1	1
Geografie	1	1
Religion	2	2
Sport	6	2
Englisch	2	2
Niederländisch	3	2
Einführung in das Sozial- & Berufsleben	2	-
Kommunikation (Deutsch)	2	-
Ausdruck und Kommunikation	2	-
Gesundheitslehre	2	-
Angewandte Naturwissenschaften	2	-
Angewandte Psychologie	-	4
Animationstechniken	-	8
Berufliche Eingliederung	-	4
↳ Praktikum	-	6 Wochen



Diplome

▲ Mittelschulabschluss am Ende des 3. Jahres

▲ Technisches Abitur in Animator

▲ **Erste-Hilfe-Diplom**

In Zusammenarbeit mit LOS:

▲ **Allgemeine Sporttheorie Trainer C**

▲ **Breitensportdiplome**



Perspektiven

▲ Deine Leidenschaft für Menschen, Kreativität und Sport kann zu einer aufregenden Karriere als Animator führen. Ob in einer sozialen Einrichtung, Freizeit- oder Sportstätten – nach erfolgreichem Abschluss kannst du sofort dein Fachwissen und deine sozialen Fähigkeiten nutzen, um die Herzen der Klienten zu erobern und unvergessliche Momente zu schaffen.

▲ Du kannst eine duale Ausbildung als Sport- und Fitnesskaufmann absolvieren.

▲ Ein Studium deiner Wahl ist natürlich auch möglich.